

ATIVIDADES ACADÊMICAS – 2016 / 1

OFERTA REGULAR

Área de concentração Linguística Aplicada			
Disciplina Seminário de Tópico Variável em Linguística Aplicada: Ambientes Virtuais de Aprendizagem			Código LIG 946 B
Professor Junia de Carvalho Fidelis Braga			
Dia da semana Segunda	Horário regular (14h a 17:40h) [<input type="checkbox"/>] especial [<input type="checkbox"/>]	Carga horária (1 crédito= 15/ha) 60h [<input type="checkbox"/>] 45h [<input type="checkbox"/>] 30h [<input checked="" type="checkbox"/>] 15h [<input type="checkbox"/>]	Vagas 25
Tipo da disciplina presencial [<input type="checkbox"/>] on-line [<input checked="" type="checkbox"/>] semi-presencial [<input type="checkbox"/>]		Início da disciplina (60h) ou período da disciplina (45, 30 e 15h) 7 de março	

Participação de convidado? (até 50% da carga horária, em forma de seminários) SIM [<input type="checkbox"/>] NÃO [<input checked="" type="checkbox"/>] <input type="checkbox"/>			
Dados da participação e do participante nome [<input type="text"/>] instituição [<input type="text"/>] carga horária [<input type="text"/>]			

Aceita candidaturas a vagas de isoladas? SIM [<input checked="" type="checkbox"/>] NÃO [<input type="checkbox"/>]	
--	--

Observações (pré-requisitos, recomendações, leitura prévia de textos) Leitura fluente em inglês. Disponibilidade para participar de discussões online durante a semana. Não há atividades nos sábado, domingos e feriados.
--

Ementa O curso abordará questões conceituais e de ordem prática de diferentes ambientes virtuais de aprendizagem. Discutirá também perspectivas e tendências que envolve o uso de diferentes mídias como espaços de aprendizagem de línguas, como é o caso de jogos e redes sociais.
--

Bibliografia básica GREGORY, S., REINERS, T., WOOD, L. C., TERAS, H., TERAS, M., & HEDERSON, M. Gamification and digital games-based learning in the classroom. In M. Henderson & G. Romeo (Eds.), Teaching and Digital Technologies: Big Issues and Critical Questions (pp. 127–141). Port Melbourne: Victoria: Cambridge University Press.2015. PAIVA, Vera I. M. de O. Ambientes virtuais de aprendizagem. Educação em Revista, v. vol.26, n. 30 p. 353-370, 2010. SOUZA, V. V. S. Dinamicidade e adaptabilidade em comunidades virtuais de aprendizagem: uma textografia à luz do paradigma da complexidade. 2011. 256 f. Tese (Doutorado em Linguística Aplicada) – Universidade Federal de Minas Gerais, Belo Horizonte, 2011. THOMAS, H. Learning spaces, learning environments and the dis'placement' of learning. British Journal of Educational Technology, Oxford, Blackwell publishing, p. 1-10, 2009.
--

